

Modellierung von Hydrosystemen
"Numerische und daten-basierte Methoden"
BHYWI-22-04 @ 2020
Finite-Differenzen-Methode

Olaf Kolditz

*Helmholtz Centre for Environmental Research – UFZ

¹Technische Universität Dresden – TUDD

²Centre for Advanced Water Research – CAWR

19.06.2020 - Dresden

Bisher

- ▶ Wiederholung Hydromechanik:
Grundwasserströmungsgleichung
- ▶ Übung Einzugsgebiet: Berechnungsverfahren

Heute: Finite-Differenzen-Verfahren

- ▶ Grundlagen - GWE
- ▶ Grundlagen - TSE
- ▶ Übungen zur expliziten FDM (page 12) [BHYWI-22-E2]

Übungen: Werkzeuge

► PDE

$$S \frac{\partial h}{\partial t} - \frac{\partial}{\partial x} \left(K_x \frac{\partial h}{\partial x} \right) - \frac{\partial}{\partial y} \left(K_y \frac{\partial h}{\partial y} \right) = Q \quad (1)$$

in time ($\Delta t = t^{n+1} - t^n$)

$$u_j^{n+1} = \sum_{m=0}^{\infty} \frac{\Delta t^m}{m!} \left[\frac{\partial^m u}{\partial t^m} \right]_j \quad (2)$$

in space ($\Delta x = x_{i+1}^n - x_i^n$)

$$u_{i+1}^n = \sum_{m=0}^{\infty} \frac{\Delta x^m}{m!} \left[\frac{\partial^m u}{\partial x^m} \right]_i \quad (3)$$

in space ($\Delta y = y_{j+1}^n - y_j^n$)

$$u_{j+1}^n = \sum_{m=0}^{\infty} \frac{\Delta y^m}{m!} \left[\frac{\partial^m u}{\partial y^m} \right]_j \quad (4)$$

► Zeitableitung

$$\left[\frac{\partial u}{\partial t} \right]_j^n = \frac{u_j^{n+1} - u_j^n}{\Delta t} - \frac{\Delta t}{2} \left[\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} \right]_j^n - O(\Delta t^2) \quad (5)$$

► in space

$$\left[\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \right]_{i,j}^n = \frac{u_{i+1,j}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i-1,j}^n}{\Delta x^2} - \frac{\Delta x^2}{12} \left[\frac{\partial^4 u}{\partial x^4} \right]_{i,j}^n - \dots \quad (6)$$

$$\left[\frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \right]_{i,j}^n = \frac{u_{i,j+1}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i,j-1}^n}{\Delta y^2} - \frac{\Delta y^2}{12} \left[\frac{\partial^4 u}{\partial y^4} \right]_{i,j}^n - \dots \quad (7)$$

$$\begin{aligned}
 & S_{i,j} \frac{u_{i,j}^{n+1} - u_{i,j}^n}{\Delta t} \\
 - & K_{i,j}^x \frac{u_{i+1,j}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i-1,j}^n}{\Delta x^2} - K_{i,j}^y \frac{u_{i,j+1}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i,j-1}^n}{\Delta y^2} = Q_{i,j}
 \end{aligned} \tag{8}$$

$$\begin{aligned}
 u_{i,j}^{n+1} &= u_{i,j}^n \\
 &+ \frac{K_{i,j}^x}{S_{i,j}} \frac{\Delta t}{\Delta x^2} u_{i+1,j}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i-1,j}^n \\
 &+ \frac{K_{i,j}^y}{S_{i,j}} \frac{\Delta t}{\Delta y^2} u_{i,j+1}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i,j-1}^n \\
 &+ \frac{Q_{i,j}}{S_{i,j}}
 \end{aligned} \tag{9}$$

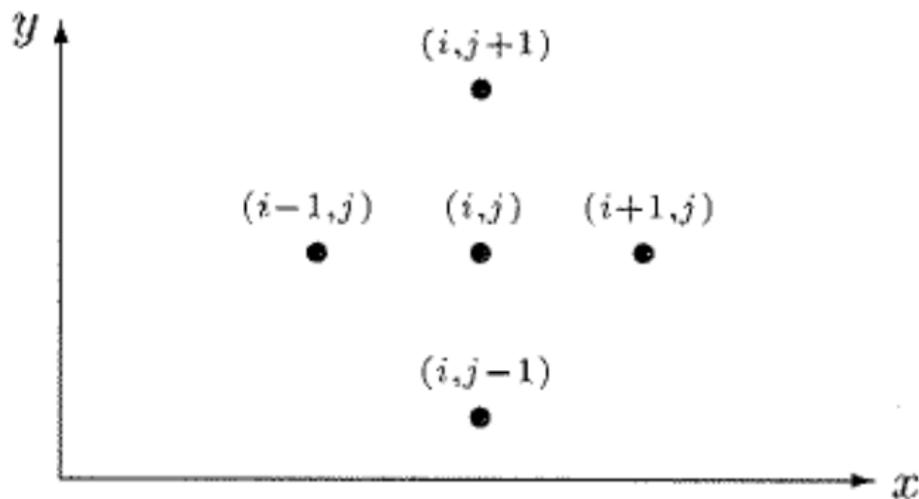


Figure: 5-Punkte-Stern (Knabner und Angermann 2000)

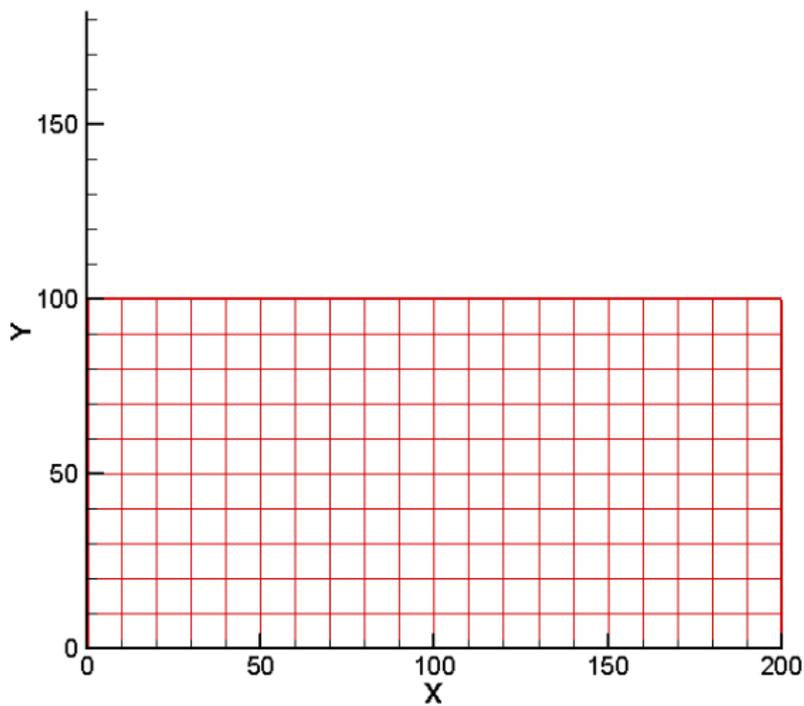
► Datenstrukturen

Table:

Feldgröße	u
Physikalische Parameter	S, K, Q
Numerische Parameter	$\Delta t, \Delta x, \Delta y$

Die Minimal-Datenstrukturen für die Programmierung der Gleichung (9) sind damit:

```
std::vector<float>u_new;  
std::vector<float>u_old;  
float S0,Kf,Q;  
float dx,dy,dt;
```



Um dieses Gitter "abtasten" zu können, schreiben wir folgende doppelte Schleife.

```
for(j=0;j<jy;j++)
{
  nn = j*ix;
  for( i=0;i<ix;i++)
  {
    n = nn+i;
    u_new[n] = u[n] \
      + Kf/S0*dt/dx2 * (u[n+1]-2*u[n]+u[n-1]) \
      + Kf/S0*dt/dy2 * (u[(j+1)*ix+i]-2*u[n]+u[(j-1)*ix+i]) \
      + Q/S0;
  }
}
```

Um dieses Gitter "abtasten" zu können, schreiben wir folgende doppelte Schleife.

```
for(int j=0;j<jy;j++)
{
  nn = j*ix;
  for(int i=0;i<ix;i++)
  {
    n = nn+i;
    if(IsBCNode(n,bc_nodes))
      continue;
    u_new[n] = u[n] \
      + Kf/S0*dt/dx2 * (u[n+1]-2*u[n]+u[n-1]) \
      + Kf/S0*dt/dy2 * (u[(j+1)*ix+i]-2*u[n]+u[(j-1)*ix+i]) \
      + Q/S0;
  }
}
```

Dabei ist j der Laufindex über die y Richtung und i der Laufindex über die x Richtung. Ganz wichtig ist natürlich, den Speicher für die Vektoren bereitzustellen, bevor es los geht.

```
u.resize(ix*jy);  
u_new.resize(ix*jy);
```

- ▶ Welche Rolle spielen ix und jy bei der Speicherreservierung?

Natürlich müssen auch die Parameter vor der Berechnung initialisiert werden

```
ix = 21;  
jy = 11;  
dx = 10.;  
dy = 10.;  
dt = 0.25e2;  
S0 = 1e-5;  
Kf = 1e-5;  
Q = 0.;  
u0 = 0.;
```

- ▶ Welche Einheiten haben die einzelnen Parameter?

Das mit den Anfangsbedingungen ist eine einfache Sache. Mit der Doppelschleife über alle Knoten, können wir sehr einfach einen Wert u_0 als Anfangsbedingung überall zuweisen.

```
for(int i=0;i<ix;i++)
  for(int j=0;j<jy;j++)
  {
    u[j*(ix+1)] = u0;
    u_new[j*(ix+1)] = u0;
  }
}
```

Mit den Randbedingungen ist es etwas kniffliger ...

```
//top and bottom
int l;
for(int i=0;i<ix;i++)
{
    bc_nodes.push_back(i); u[i] = u_top  u_new[i] = u_top;
    l = ix*(jy-1)+i;
    bc_nodes.push_back(l); u[l] = u_bottom;  u_new[l] = u_bottom;
}
//left and right side
for(int j=1;j<jy-1;j++)
{
    l = ix*j;
    bc_nodes.push_back(l); u[l] = u_left;  u_new[l] = u_left;
    l = ix*j+ix-1;
    bc_nodes.push_back(l); u[l] = u_right;  u_new[l] = u_right;
}
```

Sie sehen, dass wir für die Zuweisung der Randbedingungen eine neue Datenstruktur eingeführt haben.

```
std::vector<float>u_bc;
```

Das Einbauen der Randbedingungen integrieren wir direkt in die Doppelschleife zur Berechnung der Knotenwerte. Dabei kommt eine neue Funktion `IsBCNode` ins Spiel, die wir uns gleich noch näher anschauen. `IsBCNode` soll eigentlich nichts anderes machen, als beim Auftreten einer Randbedingung nichts zu tun (i.e. `continue`). Randbedingungswerte sind gesetzt, müssen also nicht gerechnet werden.

```
for(int j=0;j<jy;j++)
{
    nn = j*ix;
    for(int i=0;i<ix;i++)
    {
        n = nn+i;
        if(IsBCNode(n,bc_nodes))
            continue;
        ...
    }
}
```

Wie funktioniert nun IsBCNode?

```
bool IsBCNode(int n, std::vector<int>bc_nodes)
{
    bool is_node_bc = false;
    for(int k=0;k<(size_t)bc_nodes.size();k++)
    {
        if(n==bc_nodes[k])
        {
            is_node_bc = true;
            return is_node_bc;
        }
    }
    return is_node_bc;
}
```

Struktur der Funktion:

- ▶ Rückgabewert: logischer Wert wahr oder falsch
- ▶ Parameter: aktueller Gitterpunkt und Randbedingungsknotenvektor

Die Funktion überprüft, ob der Gitterpunkt n ein Randbedingungsknoten ist und gibt den entsprechenden logischen Wert zurück.

Das Ergebnis der finite Differenzen Simulation sehen wir in der Abb.

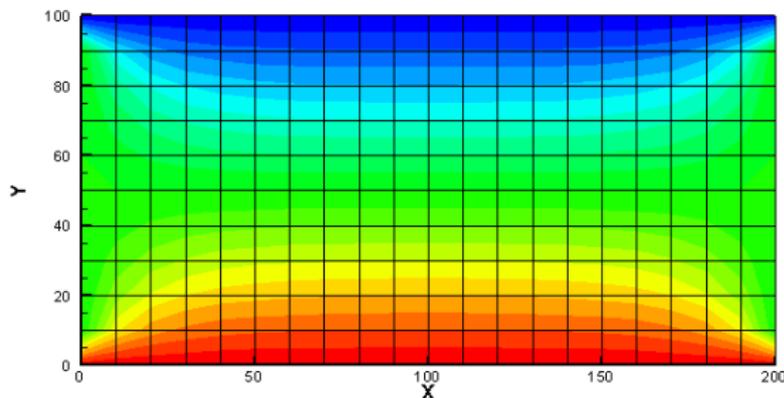


Figure: Berechnete Druckverteilung im Rechteck-Aquifer nach 100 Zeitschritten $\Delta t = 25$ sec

Jetzt werden wir mutig und vergrößern mal den Zeitschritt, sagen wir mal verdoppeln: $\Delta t = 50$ sec. Das Maleur sehen wir in der Abb. Was ist hier los?

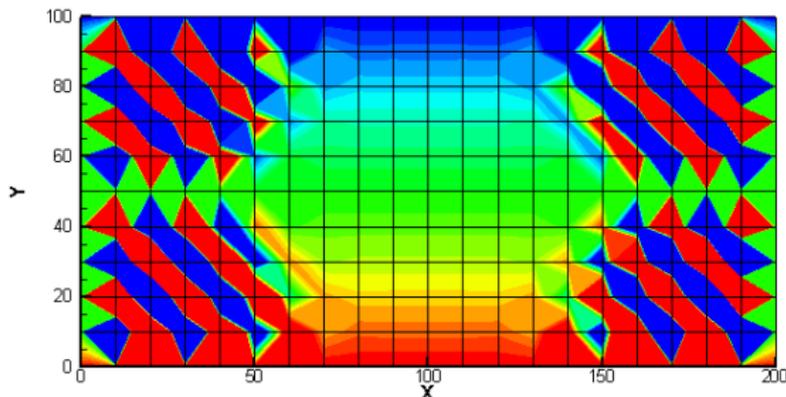


Figure: Berechnete Druckverteilung im Rechteck-Aquifer nach 100 Zeitschritten $\Delta t = 50$ sec

Wir erinnern uns noch dunkel daran, dass der Preis für das einfache explizite FDM ein strenges Stabilitätskriterium war (siehe Hydroinformatik, Teil II, Abschn. 3.2.2 und Abschn. 4.1). Dabei muss die Neumann-Zahl kleiner einhalb sein.

$$Ne = \alpha \frac{\Delta t}{\Delta x^2} \leq \frac{1}{2} \quad (10)$$

Prima, aber was ist jetzt α und warum steht nur Δx und nicht auch Δy in der Gleichung? Zur bestimmung des α schreiben wir die Grundwassergleichung in eine Diffusionsgleichung wie folgt um.

$$\frac{\partial h}{\partial t} = \frac{K_x}{S} \frac{\partial^2 h}{\partial x^2} + \frac{K_y}{S} \frac{\partial^2 h}{\partial y^2} + \frac{Q}{S} \quad (11)$$

Wir sehen, dass es eigentlich zwei α -s gibt, für jede Richtung eins.

$$\alpha_x = \frac{K_x}{S} \quad (12)$$

$$\alpha_y = \frac{K_y}{S}$$

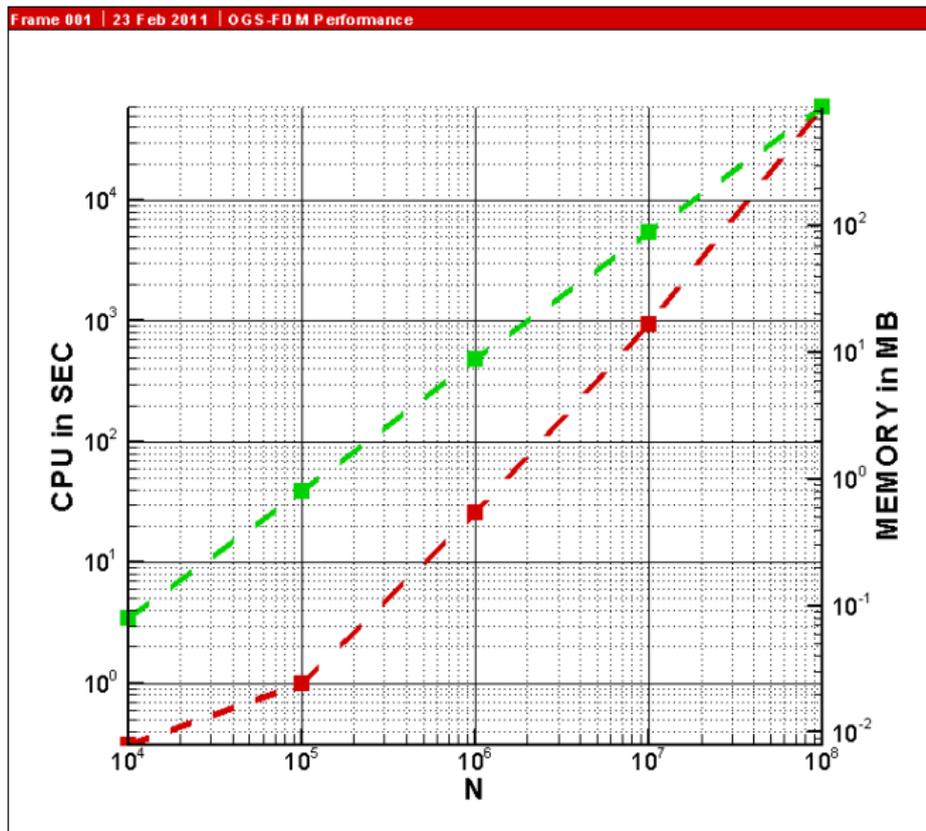
- ▶ Welche Einheit hat unser Grundwasser- α ?

Der richtige Zeitschritt für unser explizites FD Verfahren ergibt sich somit zu:

$$\Delta t \leq \frac{\min(\Delta x^2, \Delta y^2)}{2\alpha} \quad (13)$$

Die numerischen und hydraulischen Parameter sind in der nachfolgenden Tabelle ?? zu finden. Glücklicherweise sind die Ortdiskretisierungen und die hydraulischen Leitfähigkeiten in beide Koordinatenrichtungen gleich (isotropes Problem).

$$\Delta t \leq \frac{100m^2}{2 \times 1m^2/s} = 50s \quad (14)$$



Wie stellen wir eine Zeitmessung in einem Programm an.

```
clock_t start, end; Definitionen
```

```
...
```

```
start = clock();    Beginn Zeitmessung
```

```
...
```

```
end = clock();      Ende Zeitmessung
```

```
...
```

```
time= (end-start)/(double)(CLOCKS_PER_SEC); Differenz
```

Übung E2 Der Quelltext für diese Übung befindet sich in EXERCISES.

Übungen: Werkzeuge



- ▶ Editor
- ▶ Compiler
- ▶ Workflows
- ▶ Ergebnisdarstellung

